

5

第2の門 ネズミの門番 うごきを あらわす ことば

はんたいに なっちゃった!

- **ことばたち**が、【うごきを あらわす ことば】を **絵**とは
はんたいの いみの ことばに して しまったよ。
絵に **あ**う **ただ**しい ことばに **か** **なお**書き直そう。



〈きれい〉

かいだんを
おりる。



あ
上がる

でんきを
けす。



ゴミを
すてる。



まどを しめる。

あなから
はい
入る。



あさ
朝、
ねる。



やさいを 売る。



ことばを
わすれる。



7

第3の門 コウモリの門番 ようすを あらわす ことば

どっちかな？



- ことばたちが、オノマトペを ばらばらに しちゃったよ。
絵に 合う ほうを えらんで 書こう。



小石が

ころがる。

ころころ



岩が

ころがる。

ごろごろ



ドアを かるく

たたく。

ドンドン



ドアを 強く

たたく。

トントン



たきたての ごはんは、

だ。

ぽかぽか

今日は よく 晴れて、

だ。

ほかほか

8

第3の門 コウモリの門番 ようすを あらわす ことば

オノマトペづくり

- こんどは、オノマトペの 中の 文字を かくしちゃった！
絵に 合う ことばに なるように、□に それぞれ 同じ ひらがなを 書こう。



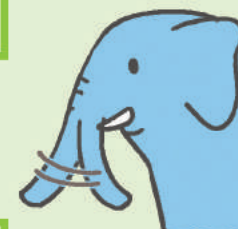
〈きれい〉

ぶ く ぶ く

ぶ □ ぶ □

ぶ □ ぶ □

ぶ □ ぶ □



ぼ □ ぼ □

ぼ □ ぼ □

ぼ □ ぼ □



ことわざカルタを 作ろう！

- ことわざには、いろいろな 生きものが 出てくるよ。
- に 生きものの 名前を 書いて、ことわざカルタを かんせいさせよう。



- 同じ いみの ことわざが 3組 あるよ。
- どれと どれかな？ 絵ふだの ○の 文字を 書こう。

ね と ○ ○ と ○ ○ と ○