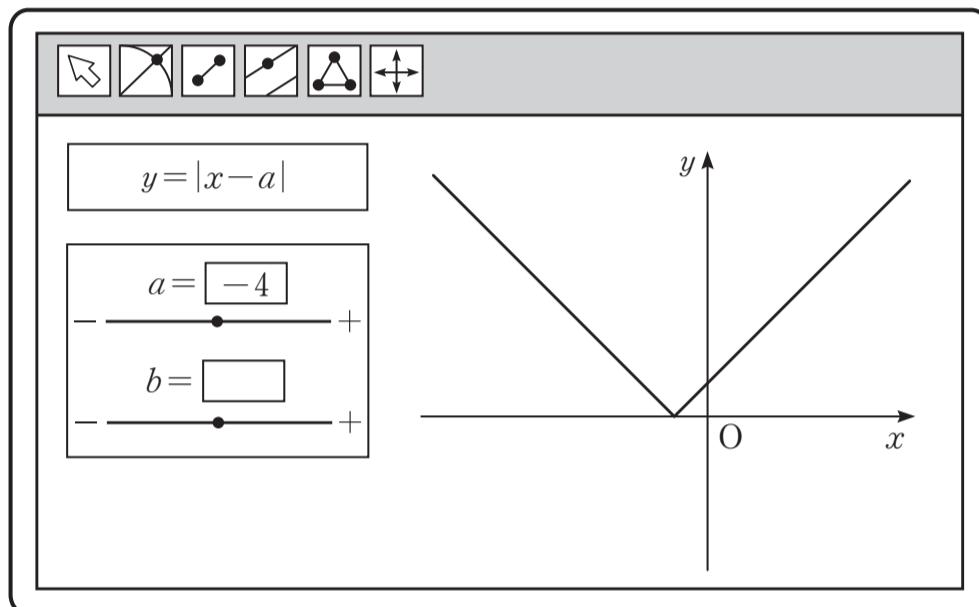


〔1〕 関数

のグラフを、コンピュータのソフトを利用して表示させる。

このソフトは、 a , b の値を入力することで、それらの値に応じたグラフを表示させることができる。さらに、 a , b の値が変化する区間を指定して値を連続的に変化させて、それらの値に応じてグラフを動かすことが可能である。このとき、次の問い合わせよ。

(1) $a = -4$ として関数(ア)のグラフを画面に表示させると、下の図 1 のようになる。



义 1

このとき、関数(ア)のグラフと x 軸との共有点の座標は

ア

 である。

ア の解答群

- Ⓐ $(-8, 0)$ Ⓑ $(-4, 0)$ Ⓒ $(-2, 0)$ Ⓓ $(-1, 0)$

(2) a の値を $a = -4$ から増加させると、関数(ア)のグラフは、(1)の図 1 の状態から イ に移動する。

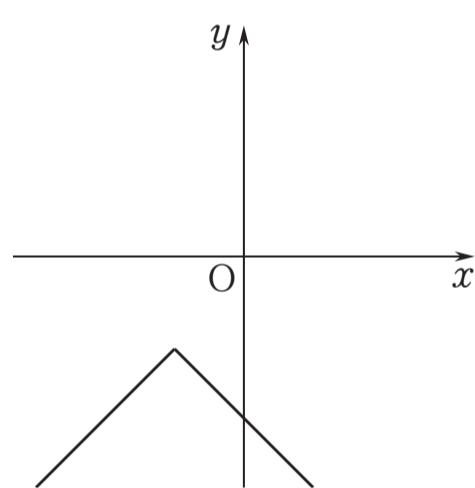
イ の解答群

- ① y 軸に平行に負から正の方向
- ② y 軸に平行に正から負の方向
- ③ x 軸に平行に負から正の方向
- ④ x 軸に平行に正から負の方向

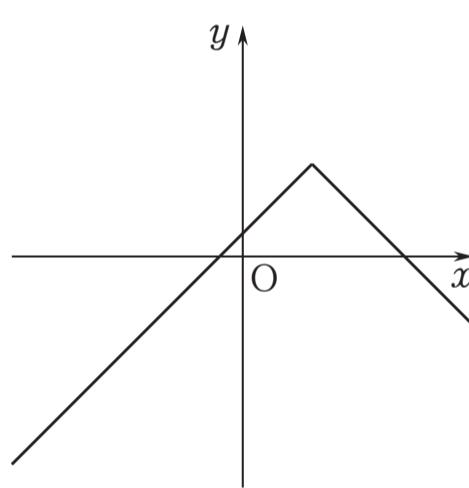
(3) 次に、 $a = 2$, $b = -3$ として関数(イ)のグラフを表示した。このとき、画面に表示されているグラフは ウ である。

ウ については、最も適当なものを、次の①～④のうちから一つ選べ。

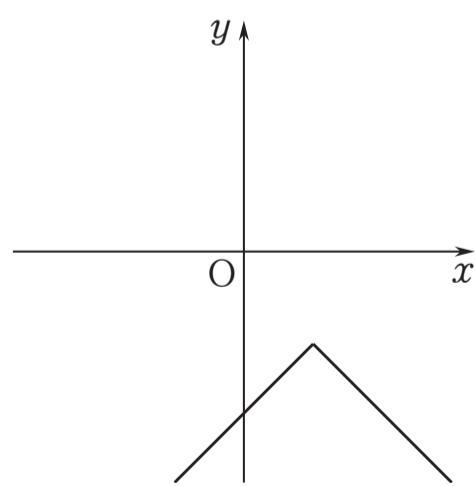
①



①



②



③

