

算数回答例（会員本人向け）

虫食い算は**答えがわかるところから、順番（じゅんばん）**にといていくことがポイントです。

まず、□に番号（ばんごう）をふります。そして、すでに数字がわかっている部分（ぶぶん）から、順番に考えていきましょう。

まず、筆算を見て、たし算の部分から考えてみましょう。十のくらいを見ると、 $6 + \square$ の答えが4になるので、□に入る数字は8とわかります。このとき $6 + 8 = 14$ となっていて百の位に1がくり上がっています。また、百の位を見ると、 $\square + 0$ と十の位からくり上がった1もたして答えが5になるので、□に入る数字は4とわかりますね。

$$\begin{array}{r}
 \square 7 \\
 \times \square 6 \\
 \hline
 \square 6 2 \\
 \square 0 \square \\
 \hline
 \square 5 4 2
 \end{array}$$

（以下、略）

学習相談回答例（会員本人向け）

やる気を起こすにはどうしたらいいかという相談ですね。やる気が起きない日は、苦手な科目は少なめに、得意（とくい）な科目は多めに取り組んでみよう。苦手な教科は15分だけがんばって、得意な教科は練習問題1回分やる、というようにしてみたり、算数は、かんたんな計算問題5問といてから例題（れいだい）や練習問題をやる、というように、苦手な科目でもかんたんな内容（ないよう）から取り組むようにすると勉強しやすくなるよ。

また、「今日は社会の地名をおぼえた」「今日は算数のドリルを1回分やった」など、その日に勉強したことをノートや日記などにかんたんでいいので書いておこう。自分が今までがんばったことを書き残（のこ）しておく、後で見返したときに「今日もがんばろう」とやる気が出るよ。いっしょにがんばろうね。