

Q1.

大きいハートと小さいハートを交互（こうご）に表示させるプログラムを作りました。「ドキドキする」スピードを速くするためには、どうすればいいですか。次の中からふさわしいものを選んでください。

*

たくさんの表示ブロックを使う

そのような方法はない

待機ブロックで待機する時間を短くする

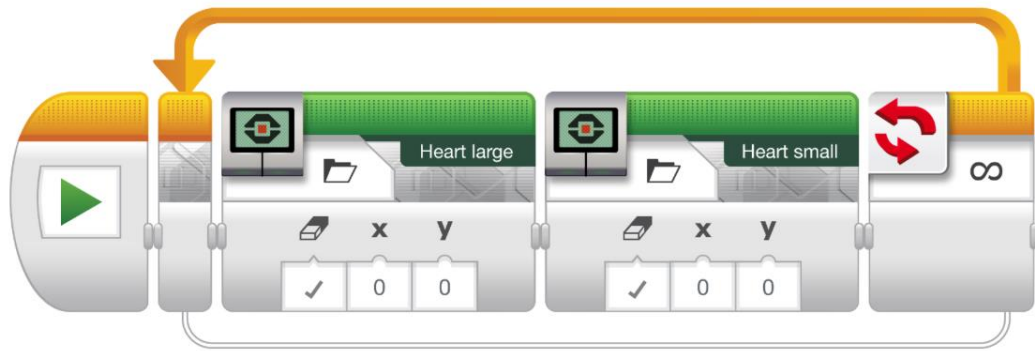
待機ブロックで待機する時間を長くする

正解

- たくさんの表示ブロックを使う
- そのような方法はない
- 待機ブロックで待機する時間を短くする
- 待機ブロックで待機する時間を長くする

解説

待機ブロックで待機する時間は、「次のハートを表示するまでの時間」ですから、ここが短ければ短いほど、速くドキドキすることになります。



Q2.

上のプログラムを実行すると、「大きいハートと小さいハートを交互（こうご）に表示してドキドキ」は、何回やりますか。

*

1回

2回

8回

止めるまで続く

正解

1回

2回

8回

止めるまで続く

解説

∞ は、無限大ですので、強制的に止めない限り、いつまでも続けます。



Q3.

ループブロックでは、くり返す回数を決めることができました。上のようなプログラムを作ったら、どのような動きをするか、次からふさわしいものを選んでください。実際に試してもかまいません。

*

5ブロックだけくり返す

5秒間くり返す

5回くり返す

5時間くり返す

正解

5ブロックだけくり返す

5秒間くり返す

5回くり返す

5時間くり返す

解説

だいたい5秒間くり返します。このほかにもセンサーが選べるように、ループブロックでは「センサーの値が〇〇になるまでくり返す」ということもできます。