

ループブロックとワイヤー接続

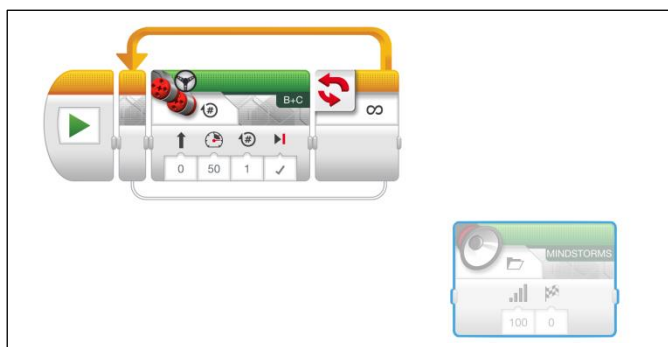


ループブロックの中でワイヤー接続をしたいんだけど、ループブロックの中にあるものと外にあるものをつなげられないよ。どうすればいいのかな？

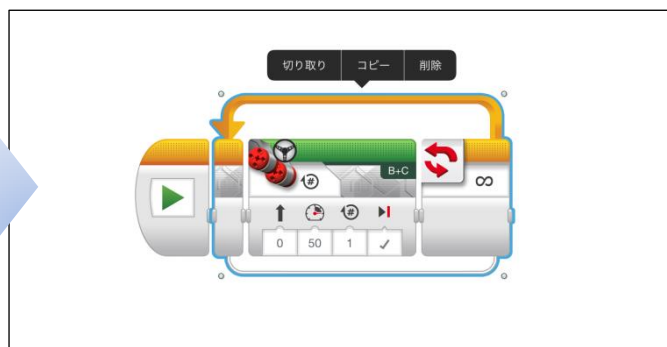


※ワイヤー接続のしかた(基本)は、発展編 Vol.5 のP13 を参考にしてください。

ははあ、こんな画面が出たんだな。どうすればいいか、いっしょに見ていこうか。



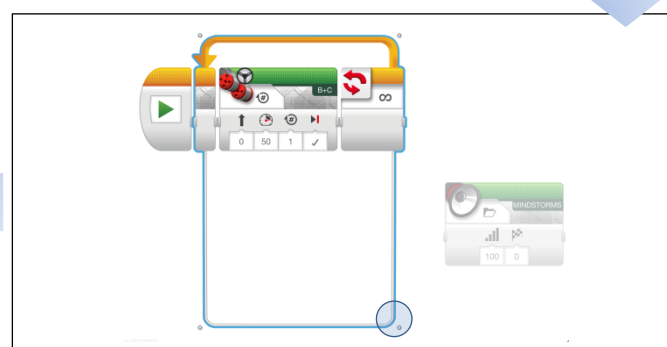
ループブロックの中にあるステアリングブロックと、外にあるサウンドブロックを同時に実行できるようにしていこう。



ループブロックをタップすると、ループブロックの四隅に^{よすみ}白い○が出てくるね。

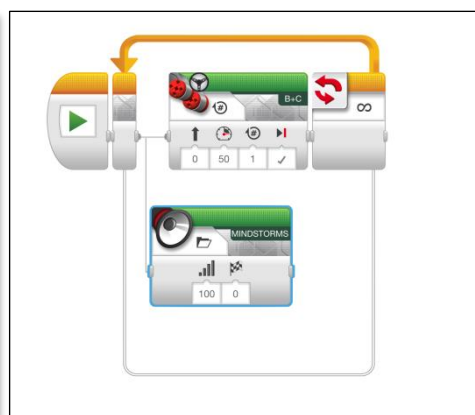


ループブロックの中に、ワイヤー接続したいプログラミングブロックを入れよう。



右下の○をドラッグして、ループブロックのわくを広げよう。

これでループブロックの中でもワイヤー接続ができるようになったぞ。ぜひ試してみてください。



保護者様へ

「枠を広げる」方法、いかがでしたでしょうか。四隅の白い○をドラッグすることで枠が広がるので、右上の○をドラッグすればループブロック上部の矢印部分を広げることもできます。また、ループブロックだけでなく、スイッチブロックでも紹介した方法で「枠を広げる」ことができます。今回はワイヤー接続のために枠を広げましたが、ループブロックとスイッチブロックをあわせて使う場面など、枠と枠が重なって見にくくなる場面でも「枠を広げる」ことは効果的です。