



●さらにくわしく

与えられたテーマに関連することばや算数、理科、社会の問いに触れながら、さまざまな分野の知識や考え方を習得し、最初に提示された課題を解決する作品をテクノロジーで実現します。

問題例

りか

ことば



クーボットは「うきわ」を知らないみたいです。「うきわ」とはどんなものか、教えてあげましょう。

それぞれのうきわにひとおんなおおにんぎょうをのせて、横から強い風をあてたところ、そのうちのひとつが、他のうきわよりもはやくながされてしまいました。次の文を読んで、あてはまるほうに○をつけましょう。

※社会に関する問いが入る月もあります。

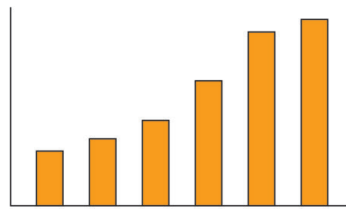
さんすう



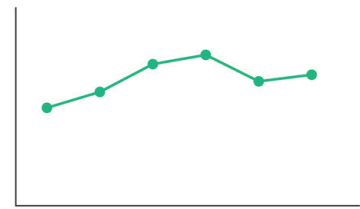
クーボットがまとめてくれたように「グラフ」にあらわすと、数のちがいをかんたんにくらべることができるね。

知っていたらカッコいい! いろいろなグラフ

ぼうグラフやおれ線グラフ、円グラフなど、グラフにはいろいろなしゅるいがあります。数をどのように見せるかによって、グラフをつかい分けます。



ぼうグラフ



おれ線グラフ

お子さまの好奇心をさらに広げる「知っていたらカッコいい!」考え方や知識を紹介します。

テクノロジー

かいくりかえす

このブロックでくりかえしたいものをかこむと、回数を決めてくりかえすことができるんだ!



●お申し込み

いつ申し込んでも初回から受講可能です! 下記のサイトより承ります。

<https://www.zkai.co.jp/z-programming/mirai/>

※お申し込みはすべて Web 上で承っております。お電話でのお申し込みは承っておりません。

Z会 KOOV

検索



●お問い合わせ

Z会プログラミング事務局

通話料無料 0120-83-0022

お問い合わせフォーム



「Z会プログラミング講座 みらい with ソニー・グローバルエデュケーション」は、株式会社Z会と株式会社ソニー・グローバルエデュケーションの協業による講座です。KOOV®は、株式会社ソニー・グローバルエデュケーションの登録商標です。

20TLG21PP