

Z会プログラミング中学技術活用力講座 教科実践編

KOOV(R) アプリのアップデートに伴うコンテストの仕様変更のご案内

「Z会プログラミング中学技術活用力講座 教科実践編」をご受講いただきありがとうございます。

「技術活用力ワーク」の第1回～第3回に掲載しているステップ2・テーマ3の「コンテスト」につきまして、「みんなのじゅんい」への公開を簡単にするべく、KOOVアプリのアップデートが行われました。以下の内容が変更となりますので、予めご確認をお願い申し上げます。

「技術活用力ワーク」ステップ2・テーマ3の「コンテスト」に関する以下の記述

ワークブックの記載

コンテストでは、取り組んだ後に「公開する」をおすと、あなたのニックネームと点数が「みんなのじゅんい」に公開されるんだ。最高得点をとるごとに順位は更新できるから、何度でも挑戦してみね。

アップデート後の挙動

「スキップ」ボタンをおす、もしくは時間切れで、自動的にあなたのニックネームと点数が「みんなのじゅんい」に公開されます。

「みんなのじゅんい」への公開を希望されない場合は、採点画面に進まない、もしくは採点途中に「もどる」ボタンをおしていただく必要があります。

コンテスト画面は次のように進みます。▶ のタイミングで自動的に「みんなのじゅんい」に公開されるため、公開を希望されない場合は、この前で取り組みを終了してください。



この度はKOOVアプリのアップデートに際し、「技術活用力ワーク」に掲載している内容と相違が生じてしまい申し訳ございませんでした。

ご不明点がございましたら、Z会プログラミング事務局までお問い合わせください。

Z会プログラミング事務局

z-apps@zkai.co.jp / https://service.zkai.co.jp/enquete_sp/?s=programming_inquiry

