

5

なにが おこるか すいり しょう^{いち}1

□ が つ □ に ち

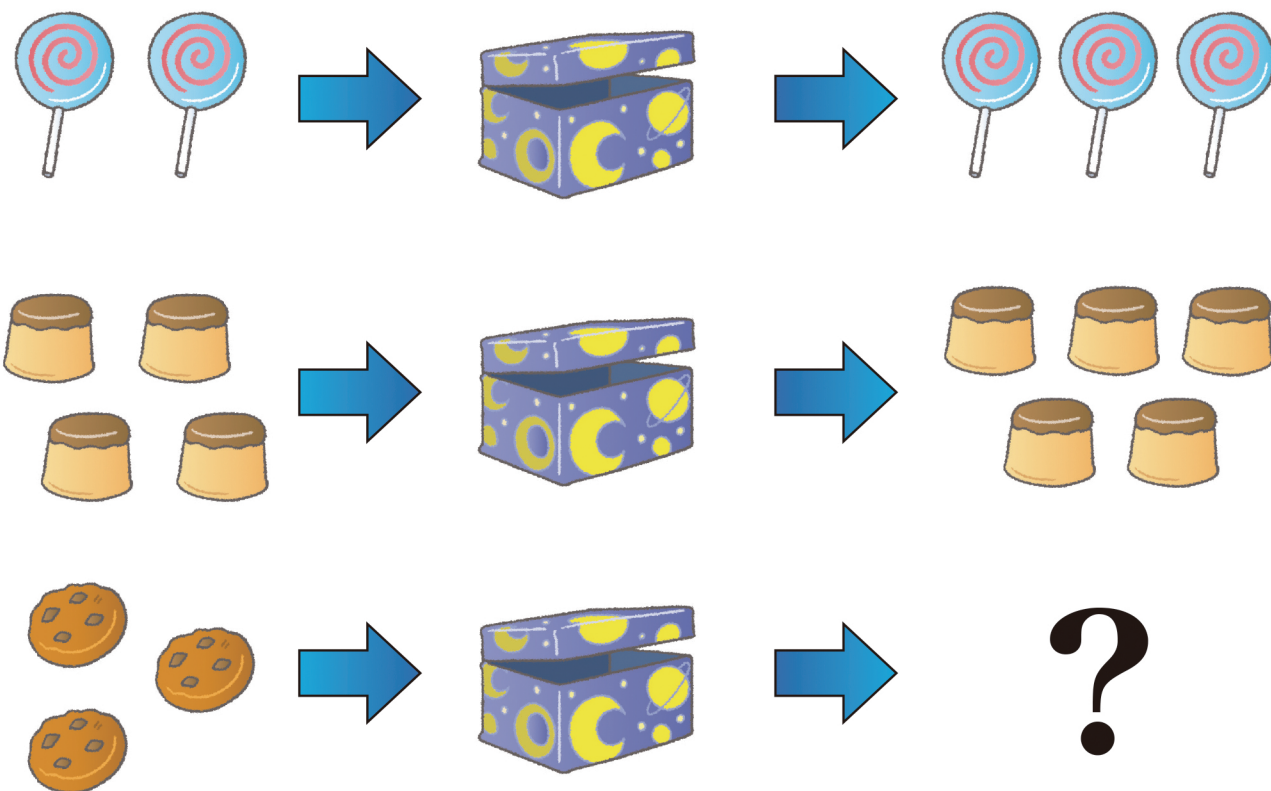
おうちのかたへ 学習のねらい

● 変化のきまりを推理することで、規則性を発見する力を養う。

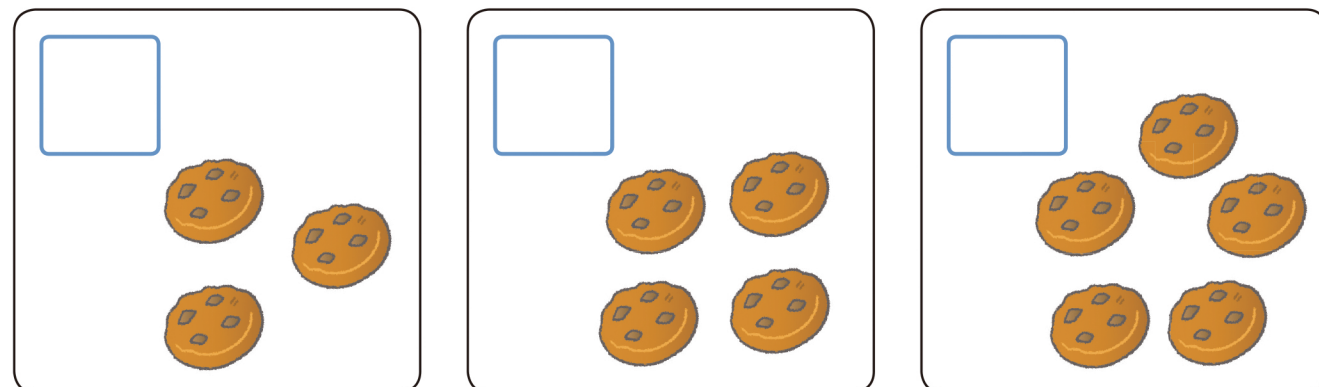
推 理 力 
試 行 錯 誤 力 
情 報 整 理 力 

1 ひだり の ものを まほうの はこに いれてから
とりだすと みぎ のように かわります。クッキーは、
どのように かわるでしょうか。あう ものの □ に
まる ^{まる}○ を かきましょう。

ひだり

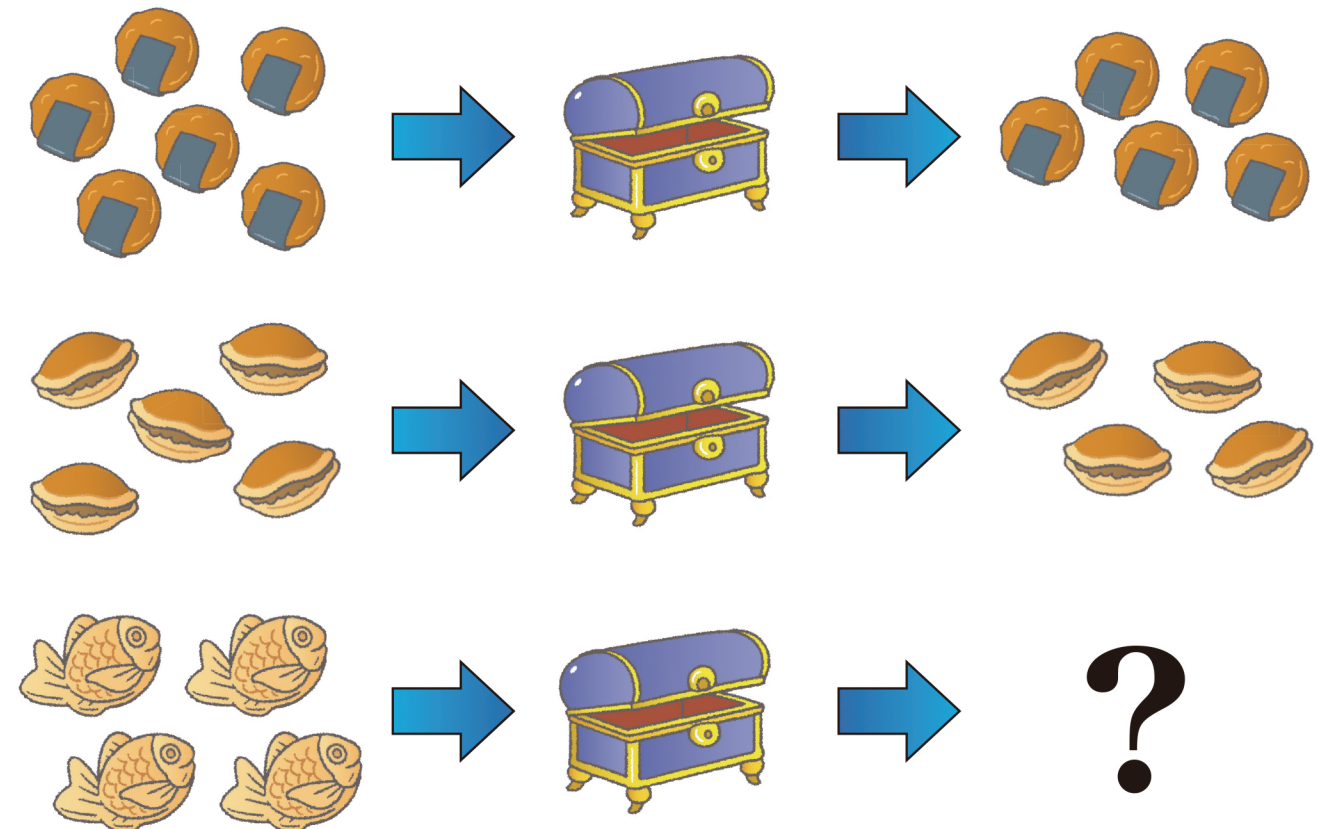


みぎ

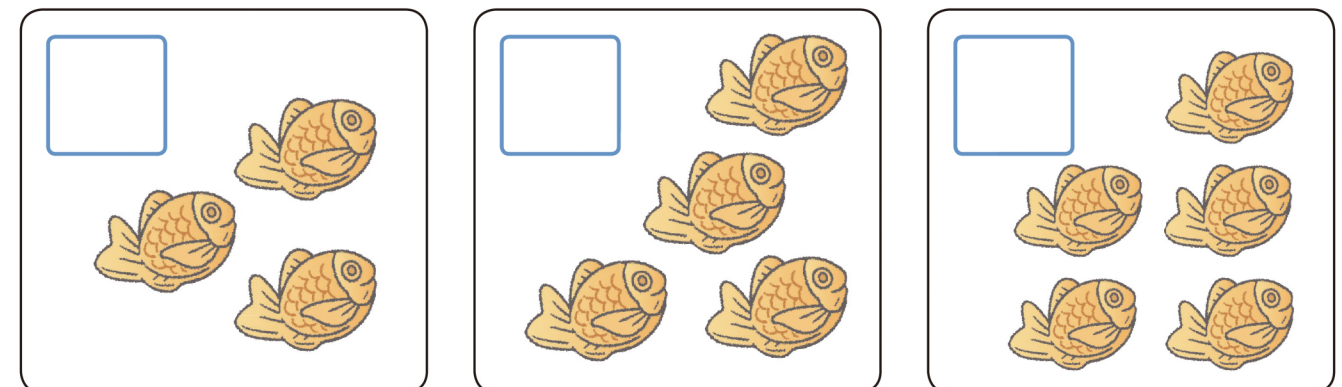


2 ひだり の ものを まほうの はこに いれてから
とりだすと みぎ のように かわります。たいやきは、
どのように かわるでしょうか。あう ものの □ に
まる ^{まる}○ を かきましょう。

ひだり



みぎ



● おわったら おうちの ひとと わくわく^{しいる}シールを はりましょう。