### 数学ライティング<2次関数>スタンダード問題

## 1

次の各問いに答えよ。

- (1) 放物線  $y = (x-1)^2 + 2$  を x 軸方向に p, y 軸方向に q だけ平行移動した放物線の方程式が  $y = (x-3)^2 5$  であるとき, p, q の値を求めよ。
- (2) 放物線  $y = x^2 6x + 5$  を x 軸方向に -p, y 軸方向に p だけ平行移動した放物線の頂点が、直線 y = x + 1 上にあるとき、p の値を求めよ。
- (3) 放物線  $y = x^2 + 2x + 4$  と放物線  $y = -x^2 + 2x$  が定点 (a, b) に関して対称であるとき、a、b の値を求めよ。

### 2

次の各間いに答えよ。

- (1) a を実数の定数とし、2 次関数  $y=x^2-2ax+2a^2+a$  ( $-1 \le x \le 1$ ) の最大値を M(a) とおく。a が実数全体で変化するとき、M(a) の最小値を求めよ。
- (2) t を実数とする。2 次関数  $y=x^2$  において、x の定義域が  $t \le x \le t+2$  であるとき、最小値が 0 となり、最大値が -t+2 となるという。このようになる場合の t の値をすべて求めよ。

# 数学ライティング<2次関数>ハイレベル問題

## 1

座標平面上において、放物線 y=f(x) を原点に関して対称移動すると、放物線 C:  $y=-x^2-2x-3$  に移った。また、放物線 C を x 軸方向に -1、y 軸方向に a だけ平行移動した放物線の方程式を y=g(x) とする。このとき、次の各問いに答えよ。

- (1) f(x) を求めよ。
- (2) g(x) を a を用いて表せ。
- (3) 任意の実数 x に対して、f(x) > g(x) が成り立つ a の値の範囲を求めよ。
- (4)  $-\sqrt{2} \le x \le \sqrt{2}$  をみたすある実数  $x_1$ ,  $x_2$  に対して,  $f(x_1) < g(x_2)$  が成り立つ a の値の範囲を求めよ。

#### 2

次の3つの条件をみたす2次関数f(x)および実数mを考える。

- (i) 放物線 y = f(x) は、放物線  $y = x^2$  を頂点が第 4 象限にくるように平行移動したものである。
- (ii) 放物線 y = f(x) は、点 (1, -2) を通る。
- (iii) 関数 f(x) の最小値は m である。

このとき、次の各問いに答えよ。

- (1) m=-3 のとき、f(x) を求めよ。
- (2) f(0) = 0 をみたす f(x) が存在するような m の値を求めよ。
- (3)  $f(0) \le 3$  をみたす f(x) が存在するような m の値の範囲を求めよ。
- (4) 条件をみたす関数 f(x) が 2 つ存在するような m の値の範囲を求めよ。